

OmaStadi

Ideoi. Osallistu. Vaikuta.

Peli osallistuvan
budjetoinnin
ehdotusten
tekemiseen

2018

OMASTADI PELIN TAUSTAA

Mistä pelissä on kyse?

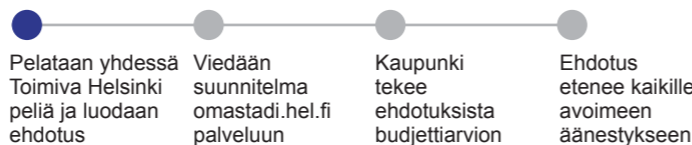
OmaStadi on ongelmanratkaisupeli, jonka tavoitteena on keksiä ideoita kaupungin osallistuvan budjetoinnin suunnitelmiksi. Kaupunki on avannut 4,4 miljoonaa euroa kaupunkilaisten päätettäväksi, tarkoituksena kehittää yhdessä toimivampaa Helsinkiä.

Miten peliä pelataan?

Pelissä on neljä vaihetta. Uusi pelaajatiimi aloittaa pelaamisen vaiheesta 1 ja etenee pelin ohjeita seuraten. Peli soveltuu myös valmiiden ideoiden jatkokehittämiseen. Silloin pelaaminen kannattaa aloittaa vaiheesta 4. Koko pelin pelaaminen kuitenkin takaa hyvien ideoiden ja ehdotusten syntymisen! Yksi peli kestää noin 45-90 min pelaajamäärästä riippuen.

Mitä pelin jälkeen tapahtuu?

Peliä pelaamalla muodostetut suunnitelmat syötetään Helsingin kaupungin OmaStadi palveluun osoitteessa omastadi.hel.fi. Sieltä ne etenevät ensin kaupungin arvioitaviksi ja sitten kaikille avoimeen äänestysvaiheeseen.



• Pelin taustaa •

PELIN VALMISTELU

1. Asettakaa kortit pöydälle

Lajitelkaa kortit korttityyppien mukaisesti pinoihin, niin, että teillä on pöydällä 6 korttipakkaa. Jakakaa jokaiselle osallistujalle kynä ja paperia.

2. Valitkaa pelitiimin Ohjaaja, Kirjuri, Jokeri ja Kellottaja

Ohjaaja vastaa pelin etenemisestä ja lukee pelin ohjeet kaikille ääneen.

Kirjuri kirjoittaa ylös jokaisen pelivaiheen lopputuloksen.

Jokeri nostaa tarvittaessa jokerikorttipakasta kortin, joka auttaa tiimiä pohtimaan luovasti vaihtoehtoisia ratkaisuja.

Kellottaja tarkkailee työvaiheisiin käytettävää aikaa ja tarvittaessa kehottaa siirtymään tiimiä pelin seuraavaan vaiheeseen.

3. Tutustukaa reunaehtokortteihin

Lukekaa ennen pelin aloitusta reunaehtokortit läpi, jotta hahmotatte, millaisia suunnitelmia tai ideoita pelissä haetaan.

4. Muistakaa pelin henki

OmaStadi -pelissä puhalletaan yhteen hiileen. Jokaisella tiimin jäsenellä on annettavaa peliin, joten rohkaistaan kaikkia ideoimaan.

• Peliohjeet •

1 Millaista Helsinkiä haluamme rakentaa?

Tarvittavat pelikortit:

Hyvä kaupunki 7kpl

Kaupungin kulmat 8 kpl

Pelaaja:

5–10 min

1. Ottakaa esiin **Hyvä kaupunki** -kortit, ja levittäkää ne kaikkien nähtäväksi pöydälle. Tutustukaa korttien sisältöön hetken ajan. Jokainen tiimiläinen pohtii, mitä teemaa haluaisi kaupungissa edistää.

2. Valitkaa yhdessä **1-2 Hyvä kaupunki -korttia, joiden edistämiseen haluatte keskittyä**. Tarvittaessa hyödyntäkää äänestämistä.

3. Ottakaa seuraavaksi esiin **Kaupungin kulmat** -kortit ja tutustukaa yhdessä korttien esittämiin suurpiireihin. Valitkaa yksi suurpiiri, johon ratkaisuehdotuksenne voisi sijoittua. Voitte myös päättää, että haluatte suunnitella koko Helsinkiä koskevan ehdotuksen.

4. Pohtikaa seuraavaksi kaupungissa havaitsemianne pulmia. Keskustelkaa ja kirjoittakaa ylös sellaisia pulmia olette itse kaupungissa havainneet valitsemiinne kortteihin liittyen. Valitkaa yksi pulma, jonka haluaisitte ratkaista.

Kirjuri kirjaa lopuksi ylös tiimin valitseman teeman ja alueen. Asettakaa nämä kaikkien nähtäville.

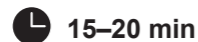
• Peliohjeet •

2 Ideat peliin

Tarvittavat pelikortit:



Peli-aika:



1. Ottakaa esiin **Ideat & ratkaisut** -kortit. Nostakaa pakasta yksi ideointikortti ja seuratkaa kortin ohjeita. Huomioikaa, että ideoiden tulee keskittyä aikaisemmassa vaiheessa valitsemaanne pulmaan, teemaan ja valitsemallemme alueelle.

Kehittäkää harjoituksen avulla rohkeasti paljon ideoita. Tarvittaessa jatkakaa ideointia nostamalla uusi kortti.

Huom! Omaa näkökulmaa on hyvä välillä haastaa. Jos ideanne on esimerkiksi lisätä autopaikkoja Helsingissä, kannattaa vielä pohtia uudelleen, miksi autopaikkoja ei ole ennestään lisätty tai mitä haasteita tähän voi liittyä.

Jos haluatte, voitte nostaa **Kaupunkilaiset**-kortteja, avataksenne uusia näkökulmia.

Jos työskentelyynne pysähtyy tai kohtaatte konfliktin, tiimin jokeri voi nostaa **Jokeri**-kortin.

Kirjuri kirjoittaa lopuksi parhaat ideat lyhyesti ylös. Asettakaa nämä kaikkien nähtäville.

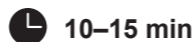
• Peliohjeet •

3 Ideasta ehdotukseksi

Tarvittavat pelikortit:



Peli-aika:



1. Ottakaa esiin **Reunaehto** -kortit ja tarkistakaa sopivatko kehittämänne ideat osallistuvan budjetoinnin reunaehtoihin. Valitkaa ideoistanne jatkoon 1-3 sopivinta ideaa, tai jatkokehittäkää ideoita reunaehtoihin sopiviksi.

2. Ottakaa seuraavaksi esiin **Hyvä kaupunki** -kortit. Testakaa, mikä ideoista edistää eniten hyvän kaupungin tavoitteita käymällä kortit läpi ja antamalla piste idealeille aina, kun se edistää kortissa nimettyä tavoitetta. Mitä enemmän idea saa pisteitä, sitä paremmat mahdollisuudet sillä on menestyä.

3. Valitkaa jatkoon eniten pisteitä saanut ja tiiminne mielestä paras idea. Jos mikään ideoistanne ei ole kerännyt pisteitä, pohtikaa voisiko ideoita vielä kehittää. Tarvittaessa palatkaa kohtaan 3 jatkamaan ideointia. Muistakaa, että kaupunki voi auttaa ehdotusten käytännön suunnittelussa myöhemmin.

Kirjuri kirjoittaa lopuksi lyhyen kuvauksen ideasta. Muistakaa kertoa, miksi ideanne toimii, on tärkeä ja hyödyllinen.

• Peliohjeet •

4 Ehdotuksen vieminen eteenpäin

Seuraavaksi on aika esittää suunnitelmaa Helsingin kaupungille. Tarkistakaa, että olette kirjanneet pelin aikana vastaukset seuraaviin asioihin:

- Tiimin yhteystiedot
- Ehdotuksen nimi ja lyhyt kuvaus ideastanne
- Mille alueelle ehdotus sijoittuu vai onko se koko Helsinkiä koskeva?
- Miksi ehdotus on tärkeä, toimiva ja hyödyllinen?
- Jos ehdotus toteutetaan, mitä hyvää sen seurauksena tapahtuu?

Jos haluatte, voitte kuvata ideastanne lyhyen esittelyvideon. Kirjurin tehtävä on syöttää suunnitelma Helsingin kaupungin osallistuvan budjetoinnin palveluun omastadi.hel.fi. Muut tiimin jäsenet keksivät sillä aikaa mukavan tavan palkita kirjuri tämän vaivannäöstä; esimerkiksi kupillisella kahvia.

Jos ette jostain syystä halua ehdottaa suunnitelmaa kaupungille, kehittäkää yhdessä suunnitelma, miten ideaa voisi muuten edistää:

- Toteuttamalla sen itse
- Perustamalla yhteisön, esim. Facebook -ryhmän
- Hakemalla rahoitusta muualta

• Peliohjeet •

SEURAAVAT ASKELEET

Kun tiiminne on saanut ehdotuksen valmiiksi ja syötettyä sen OmaStadi palveluun, on aika huokaista ja huutaa "Hurraa, hyvä meidän tiimi!".

- Seuraavaksi suunnitelmista muodostetaan budjettiehdotuksia. Tässä vaiheessa samankaltaisia ehdotuksia voidaan yhdistellä ja ehdotusten jättäneitä voidaan kutsua kehittämään yhteistä ratkaisua.
- Tämän jälkeen kaupungin toimialat tekevät budjettiehdotuksille kustannusarvion.
- Arvioinnin jälkeen alkaa kaikille avoin äänestys. Muistakaa jakaa omaa ideaanne somessa ja kehottakaa mahdollisimman monia äänestämään. Kun vaikuttavimmat ja valovoimaisimmat ehdotukset on valittu, vastaa kaupunki niiden toteuttamisesta. Valitun ehdotuksen tehneellä tiimillä on halutessaan mahdollisuus osallistua hankkeen suunnitteluun.

Kiitos panoksestanne kaupungin kehittämiseen!

Lisää tietoa Toimiva Helsinki -pelistä ja osallistuvasta budjetoinnista löydät osoitteesta: omastadi.hel.fi

hellon
CC-BY-NC-SA

Pelin suunnittelusta on vastannut palvelumuotoilutoimisto Hellon.

• Pelin jälkeen •