



OmaStadi

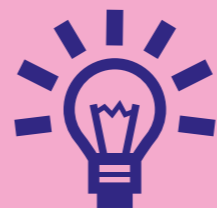
Tillsammans skapar vi drömmarnas Helsingfors.

Helsingfors

Ett spel för utarbetande av idéer för deltagande budgetering



OmaStadi är Helsingfors sätt att genomföra den deltagande budgeteringen. Helsingfors använder 8,8 miljoner euro för att förverkliga stadsbornas idéer. Du kan lämna in idéer på omastadi.hel.fi. Tillsammans utvecklar vi idéerna till genomförbara förslag. Helsingforsarna röstar om förslagen senare. Staden genomför de förslag som fått flest röster.



1

Idéer

Hur skulle du förbättra staden? Skicka in ditt förslag på omastadi.hel.fi.



2

Samutveckling

I workshoppar bearbetas idéerna till förslag. Följ planeringen på omastadi.hel.fi.



3

Omröstning

Rösta på dina favoritförslag på omastadi.hel.fi.



4

Genomförande

Staden genomför de förslag som fått flest röster.

OmaStadi-spelet

OmaStadi är ett spel för problemlösning, där målet är att ta fram idéer för stadens deltagande budgetering.

Hur spelar man spelet?

Spelet har fem skeden, som man går igenom i tur och ordning. Spelets längd är omkring 60–90 minuter. Spelet fungerar bäst med 3–5 spelare.

Vad behövs för att spela?

Spelet innehåller kort och instruktioner. För att spela behövs pennor och papper. Dessutom behövs en smart enhet för att skicka in idén på omastadi.hel.fi.

Vad händer efter spelet?

Efter att tidsfristen för inlämnande av idéer har löpt ut bedömer stadens experter om idéerna uppfyller kriterierna. Av alla godkända idéer utvecklar man senare tillsammans genomförbara förslag för omröstning.

Förberedelser inför spelet

1. Placera korten på bordet och sortera korten i högar efter korttyp. Dela ut pennor och papper till alla deltagare.

2. Utse en ledare för spelet. Ledaren ser till att spelet framskrider enligt instruktionerna och ger akt på tidsanvändningen.

3. Läs om OmaStadi på baksidan av den här sidan.

4. Studera kriteriekorten, så att ni vet hurdana idéer som passar för OmaStadi.

5. Glöm inte principerna för spelet. Varje teammedlem har något att bidra med, så uppmuntra alla att komma med idéer.

1



Ett hårdant Helsingfors vill vi bygga?

Längd: 5–10 min.

Kort som behövs:

- *Korten Områden*
- *Korten Teman*

Välj tillsammans 1–2 teman som ni vill fokusera på. Välj dessutom ett område, där er idé skulle kunna genomföras.

Spelinstruktioner

2



Problem att lösa

Längd: 5–10 min.

Varje spelare skriver på egen hand ner på ett papper vilka problem det finns inom det valda temat.

Gå tillsammans igenom de nedskrivna problemen.

Välj ett problem som ni vill lösa.

Tips för arbetet:

Om det är svårt att tillsammans välja ett problem kan ni välja ett genom omröstning.

3



Brainstorming

Längd: 20–30 min.

Varje spelare skriver på egen hand ner förslag till lösningar på det valda problemet på ett papper.

Gå tillsammans igenom de nedskrivna idéerna.

Kombinera idéer som liknar varandra. Diskutera idéerna och förbättra dem.

Spelinstruktioner

4



Välja idé

Längd: 5–10 min.

Kort som behövs:

- *Korten Kriterier*

Ta fram Kriterier-korten och kontrollera om idéerna ni utvecklat uppfyller kriterierna för OmaStadi.

Välj 1–3 genomförbara idéer.

Tips för arbetet:

Läs vilka idéer andra har skickat in på omastadi.hel.fi. Det lönar sig inte att skicka in liknande idéer.

5

Finslipa idén

Längd: 20–30 min.

Kort som behövs:

- *Korten Stadsbor*

Ta fram Stadsbor-korten. Fundera över hur idén borde utvecklas, för att den ska passa för stadsbon som presenteras på kortet.

Finslipa idén genom att skriva ner

- namnet på den.
- område och tema (undertema).
- vilket problem idén löser.
- en kort beskrivning av idén som visar vilka konkreta saker ni skulle vilja att staden gör.

Registrera till sist idén på omastadi.hel.fi.

Spelinstruktioner