

Helsinki

OmaStadi

Kom med idéer. Delta. Påverka.

Ett spel för
utarbetande av
förslag för
deltagande budgetering

2018

BAKGRUND TILL OMASTADI-SPELET

Vad handlar spelet om?

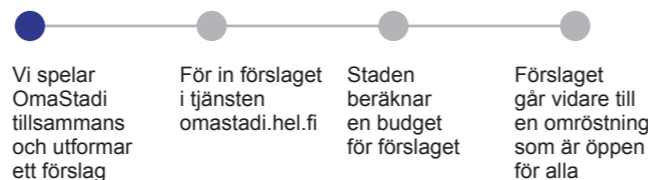
OmaStadi är ett spel för problemlösning, där målet är att ta fram idéer för planer inom stadens deltagande budgetering. Staden har tilldelat 4,4 miljoner euro för stadsborna att besluta om, i syfte att vi tillsammans utvecklar ett effektivare Helsingfors.

Hur spelar man spelet?

Spelet har fyra steg. Ett nytt team av spelare börjar med steg 1 och går framåt i enlighet med anvisningarna. Spelet fungerar även för vidareutveckling av färdiga idéer. I så fall kan man börja med steg 4. Men om man ändå spelar hela spelet, kan man vara säker på att få fram goda idéer och förslag! Spelet tar ungefär 45–90 minuter beroende på antalet spelare.

Vad händer efter spelet?

De planer som utformats under spelet matas in i Helsingfors stads tjänst OmaStadi på adressen omastadi.hel.fi. Därifrån går de vidare till att bedömas av staden och sedan till en omröstning som är öppen för alla.



• Spelets bakgrund •

FÖRBEREDELSE INFÖR SPELET

1. Lägg korten på bordet

Sortera korten i olika högar enligt sort så att ni får 6 högar. Dela ut pennor och papper till alla deltagare.

2. Välj en Spelledare, en Sekreterare, en Joker och en Tidtagare

Spelledaren ansvarar för spelets gång och läser instruktionerna högt för alla.

Sekreteraren skriver ner slutresultatet av varje skede.

Jokern drar vid behov ett av jokerkortet, som hjälper teamet att kreativt fundera över alternativa lösningar.

Tidtagaren håller koll på hur mycket tid som används för de olika skedena och uppmanar vid behov teamet att gå vidare till nästa skede.

3. Läs Specialvillkor-korten

Innan ni börjar spela, läs igenom korten med specialvillkor så att ni förstår vilken typ av planer och idéer som efterfrågas.

4. Kom ihåg spelets principer

OmaStadi-spelet handlar om samarbete. Varje teammedlem har någonting att ge, så uppmuntra alla att komma med idéer.

• Instruktioner för spelet •

1 Hurdant Helsingfors vill vi bygga?

Spelkort som behövs:

En bra stad 7st.

Stadens vinklar och vrår 8 st.

Speltid:

5–10 min

1. Ta fram **En bra stad** -kortet och bred ut dem på bordet så att alla kan se dem. Ta en stund för att studera kortens innehåll. Varje teammedlem funderar på vilket tema han eller hon vill främja i staden.

2. Välj tillsammans ut **1–2 En bra stad -kort som ni vill fokusera på**. Rösta vid behov.

3. Ta sedan fram **Stadens vinklar och vrår** -kortet och bekanta er med de stordistrikt som presenteras på korten. Välj ett stordistrikt där ert förslag skulle kunna förverkligas. Ni kan också bestämma att ni vill planera ett förslag som berör hela Helsingfors.

4. Fundera sedan på brister ni har noterat i staden. Diskutera och skriv ner problem som ni själva har noterat i staden när det gäller de kort ni har valt. Välj ett problem som ni vill lösa.

Sekreteraren antecknar till slut det tema och det område som gruppen valt. Lägg fram dem så att alla kan se dem.

• Instruktioner för spelet •

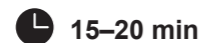
2 Idéer för spelet

Spelkort som behövs:



Idéer & lösningar 7 st.

Speltid:



15–20 min

1. Ta fram **Idéer & lösningar** -korterna. Dra ett idékort och följ instruktionerna. Observera att idéerna ska gälla det problem, tema och område som ni valde tidigare.

Utveckla modigt många olika idéer med hjälp av övningarna. Vid behov kan ni fortsätta brainstormingen genom att dra ett nytt kort.

Obs! Det är bra att ibland utmana sitt eget perspektiv. Om er idé till exempel är att öka antalet parkeringsplatser i Helsingfors, bör ni ännu fundera igenom varför detta inte har gjorts tidigare och vilka utmaningar det kan medföra.

Om ni vill kan ni dra **Stadsbor**-kort för att öppna nya perspektiv.

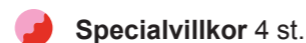
Om arbetet stannar upp eller det uppstår en konflikt kan teamets joker dra ett **Joker**-kort.

Sekreteraren skriver till slut kortfattat ner de bästa idéerna. Lägg fram dem så att alla kan se dem.

• Instruktioner för spelet •

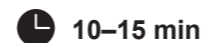
3 Från idé till förslag

Spelkort som behövs:



Specialvillkor 4 st.

Speltid:



10–15 min



En bra stad 7 st.

1. Ta fram **Specialvillkor**-korterna och kontrollera om era idéer överensstämmer med villkoren för deltagande budgetering. Välj de 1–3 lämpligaste av era idéer eller vidareutveckla idéerna så att de överensstämmer med villkoren.

2. Ta sedan fram **En bra stad** -korterna. Testa vilka idéer som bäst främjar målen för en bra stad genom att gå igenom korterna och ge poäng till idéerna varje gång de främjar ett mål som nämns på ett kort. Ju fler poäng idén får, desto bättre möjligheter har den att lyckas.

3. Välj den idé som fått flest poäng och som teamet tycker är bäst att fortsätta med. Om ingen av idéerna har fått poäng, fundera på om de ännu skulle kunna utvecklas. Vid behov kan ni gå tillbaka till punkt 3 för att tänka ut nya idéer. Kom ihåg att staden kan hjälpa till med att planera det praktiska genomförandet senare.

Sekreteraren skriver till slut ner en kort beskrivning av idén. Kom ihåg att berätta varför er idé fungerar och är viktig och nyttig.

• Instruktioner för spelet •

4 Förslagen går vidare

Härnäst är det dags att presentera planen för Helsingfors stad. Kontrollera att ni under spelets gång har antecknat följande:

- Teamets kontaktuppgifter
- Förslagets namn och en kort beskrivning av er idé
- Vilket område gäller förslaget, eller berör det hela Helsingfors?
- Varför är förslaget viktigt, fungerande och nyttigt?
- Vilka positiva effekter kommer förslaget att ha om det förverkligas?

Om ni vill kan ni göra en kort video om ert förslag. Sekreterarens uppgift är att skriva in förslaget i Helsingfors stads tjänst för deltagande budgetering på adressen omastadi.hel.fi. Under tiden kommer de övriga teammedlemmarna överens om ett sätt att belöna sekreteraren för detta. De kan till exempel bjuda på en kopp kaffe.

Om ni av någon orsak inte vill presentera er idé för staden kan ni tillsammans tänka ut en annan plan för hur den kunde främjas:

- Genomföra den själv
- Bilda en grupp, exempelvis på Facebook
- Söka finansiering någon annanstans ifrån

• Instruktioner för spelet •

NÄSTA STEG

När förslaget är klart och ni har matat in det i OmaStadi-tjänsten är det dags att dra en suck av lättnad och gratulera er själva.

- Därefter blir planerna till budgetförslag. I detta skede kan förslag som liknar varandra slås ihop och de som lämnat in förslagen kan bjudas in för att utveckla en gemensam lösning.
- Därefter gör stadens sektorer en kostnadsuppskattning för budgetförslaget.
- Efter uppskattningen ordnas en omröstning som är öppen för alla. Kom ihåg att dela er idé i sociala medier och uppmuntra så många som möjligt att rösta. När de bästa och mest briljanta förslagen har valts ut ansvarar staden för genomförandet. Det team som har lämnat in ett förslag som valts ut har möjlighet att delta i planeringen av projektet.

Tack för er insats för stadens utveckling!

Mer information om spelet OmaStadi och deltagande budgetering finns på adressen omastadi.hel.fi

hellon Service designbyrån Hellon ansvarade för utformningen av spelet.

• Efter spelet •